



03.05.2018 - 10:13 Uhr

## Le TCS lance une ligue d'e-sport



Bern (ots) -

Le TCS fait son entrée dans l'e-sport en lançant la "TCS eSports League", une des plus grandes séries de sport électronique de Suisse. Il s'agit de la variante très en vogue du jeu de foot-auto "Rocket League". La qualification pour la ligue démarre le 13 mai 2018.

Les sports électroniques ne sont certes pas encore aussi populaires en Suisse que dans d'autres pays, mais on compte déjà plusieurs centaines de milliers de joueuses et de joueurs chez nous. La scène est très active et s'étend constamment. "Rocket League" fait partie des jeux vidéo les plus populaires actuellement. Le TCS soutient désormais activement la scène innovante des jeux vidéo suisses en lançant le plus grand tournoi "Rocket League" du pays. La "TCS eSports League" vise à permettre surtout aux jeunes d'entrer dans ce domaine en pleine croissance des jeux sans violence et sans arme en offrant des prix attractifs.

Les tournois de qualification commencent le 13 mai et la première ligue démarre en août. Informations supplémentaires sur [www.tcs-esports-league.ch](http://www.tcs-esports-league.ch)

La TCS eSports League

A quoi joue-t-on? Au jeu de foot-auto "Rocket League". Ce jeu sans violence et sans arme consiste à tenter de pousser avec une voiture une balle dans le but adverse. Une équipe Rocket League se compose de trois à cinq joueurs qui utilisent une Playstation 4 ou un PC.

Dans quel mode joue-t-on? La TCS eSports League se compose de deux classes: une ligue pour les huit meilleures équipes suisses

et six Challenger Cups qui sont ouvertes à toutes les joueuses et tous les joueurs. Les huit meilleures équipes suisses se rencontrent durant 14 semaines dans la ligue en matchs aller et retour. A la fin de la saison les quatre équipes les mieux classées se battent pour le titre dans le cadre des playoffs. Les Challenger Cups se déroulent parallèlement pour les amateurs et joueurs pour le plaisir. Les vainqueurs des Challenger Cups gagnent un prix en argent et peuvent affronter à la fin de la saison dans le tour de relégation les quatre équipes de la ligue les moins bien classées. Les gagnants de la relégation jouent la saison suivante dans la Ligue.

#### Le début

La première ligue démarre en août 2018. Deux tournois de ligues sont planifiés par année. Les Open Qualifiers pour la première ligue commencent le 13 mai avec huit tournois de qualification. Les vainqueurs se qualifient pour la ligue. Les Open Qualifiers sont uniques et seront remplacés par le tour de relégation après la première saison.

#### Les gains

La TCS eSports League permettra de remporter jusqu'à CHF 15'000.- de primes et de récompenses au total par année.

#### Contact:

Yves Gerber, porte-parole du TCS, 058 827 27 16, 079 249 64 83,  
yves.gerber@tcs.ch

[www.presetcs.ch](http://www.presetcs.ch)

[www.tcs-esports-league.ch](http://www.tcs-esports-league.ch)

#### Medieninhalte



Diese Meldung kann unter <https://www.presseportal.ch/fr/pm/100000091/100815165> abgerufen werden.