



19.06.2020 - 12:15 Uhr

## Nombre de spectateurs record pour la 4e saison de la TCS eSports League

Bern (ots) -

La 4e saison de la TCS eSports s'est terminée sur un grand succès ce week-end. Le point culminant de cette 4e édition de la TCS eSports League aura été la finale, retransmise en direct et réunissant les 4 meilleures équipes. Les épreuves, retransmises en live, ont été suivies durant 500'000 minutes ("watched minutes") - un record absolu du nombre de spectateurs. Après une lutte acharnée, c'est pour la quatrième fois Servette Geneva eSports qui a finalement remporté le titre.

Quand le TCS a lancé pour la première fois la eSports League, au printemps 2018, c'était une première en Suisse. Aujourd'hui, un an et demi après, la TCS eSports League constitue un événement confirmé et important de la scène de l'eSport en Suisse, encore jeune mais en plein essor.

Du point de vue du TCS, cet engagement dans l'eSport est pleinement justifié. L'intérêt pour sa propre ligue, avec son jeu d'autoball non violent "Rocket League", augmente sans cesse. Au total, les retransmissions en direct des différents matches de la quatrième saison de la ligue ont été suivies durant plus de 500'000 minutes - soit une nouvelle progression de plus de 300 %. La finale a à nouveau été retransmise en direct sur srf.ch et, pour la première fois, également sur rts.ch.

Au terme d'une finale passionnante, c'est Servette Geneva eSports qui s'est imposé face aux Coconutters.

Le TCS prépare déjà la saison suivante, qui sera lancée au mois d'août prochain.

Contact:

Laurent Pignot, porte-parole du TCS, 058 827 27 16, 076 553 82 39,  
laurent.pignot@tcs.ch  
www.pressetcs.ch, www.flickr.com

Diese Meldung kann unter <https://www.presseportal.ch/fr/pm/100000091/100850252> abgerufen werden.