



22.03.2021 - 08:27 Uhr

## TCS eSports League: début de la 6e saison



Vernier (ots) -

**La sixième saison de la TCS eSports League commence ce soir. Toutes les rencontres de championnat et de la deuxième édition des International Masters organisés par le TCS pourront être suivies en direct via les divers supports numériques.**

Le coup d'envoi de la sixième édition de la TCS eSports League a lieu ce soir. Les 10 formations s'affronteront en 3 contre 3 dans des matchs de "Rocket League"; un jeu vidéo non-violent mélangeant football et voitures. Elles tenteront de décrocher leur place pour la finale nationale du 12 juin et se qualifier pour la deuxième édition de l'International Masters. Les primes de match et les prix atteindront les 10'000 francs pour cette TCS eSports League et 3'000 francs pour les International Masters.

Les 9 journées de championnat, les playoffs ainsi que la finale de cette sixième édition seront commentés et retransmis en direct les lundis soirs sur le site de la ligue (<https://tcs-esports-league.ch/>) et [Twitch](https://www.twitch.tv/). Les amateurs de gaming pourront également suivre les phases finales sur [rts.ch/sport](https://www.rts.ch/sport). Le champion et le vice-champion de cette saison 6 seront automatiquement qualifiés pour la phase finale de la deuxième édition des International Masters organisés par le TCS. Dans ce cadre, ils auront l'opportunité de se mesurer

à deux équipes étrangères. Ces rencontres seront aussi diffusées sur le site de la ligue et Twitch. Pour la première fois cette saison, le prix du meilleur joueur "Most Valuable Player Award" sera remis à l'issue de chaque rencontre.

Jürg Wittwer, Directeur général du TCS se réjouit de cette nouvelle saison: "*Nous avons hâte d'organiser cette sixième saison de TCS eSports League, qui est désormais un rendez-vous attendu tant par les équipes que par les fans. Donner l'opportunité aux deux meilleures équipes de TCS eSports League de se mesurer à des formations internationales permet d'augmenter encore l'intérêt et la compétitivité de notre championnat.*"

Le eSport s'est fortement développé au cours des trois dernières années en Suisse. La TCS eSports League, dont la cinquième saison a été vue 2 millions de minutes (le record absolu de la TCS eSports League), est devenue un championnat important de la jeune et grandissante scène du gaming en Suisse. Depuis la création de sa ligue au printemps 2018, le TCS a continuellement confirmé son rôle de pionnier dans cet univers.

### Calendrier

#### TCS eSports League

22 mars au 24 mai: saison régulière

9 mai et 23 mai: Challenger Cup 1 & 2

31 mai: playoffs

7 juin: playouts

12 juin: finale

#### **International Masters**

27 juin et 4 juillet: tournois qualificatifs

12 juillet: finale

Contact:

Valérie Durussel, porte-parole du TCS, 058 827 27 26, 076 367 25 33, valerie.durussel@tcs.ch, www.presetcs.ch

Medieninhalte



Diese Meldung kann unter <https://www.presseportal.ch/fr/pm/100000091/100867441> abgerufen werden.