



17.10.2022 - 08:15 Uhr

## La " TCS eSports League with Opel " à SwitzerLAN 2022 avec la plus grande finale LAN de Fortnite de Suisse

Ostermundigen (ots) -

La 9e édition de la " TCS eSports League with Opel " a pour la première fois amené la plus grande LAN Fortnite de Suisse sur le devant de la scène, en réunissant 2000 gameuses et gamers à Berne dans le cadre de SwitzerLAN. Du 14 au 16 octobre, les meilleures équipes de eSports de Suisse se sont affrontées pour remporter la cagnotte de CHF 10 000.-. C'est la paire BadSniper/Noahrelyli qui a remporté la coupe et la prime du vainqueur, d'un montant de CHF 2 000.-.

La 9e édition de la " TCS eSports League with Opel " a surpris les visiteurs de SwitzerLAN, la plus grande LAN party de la zone DACH, en leur proposant le plus grand tournoi LAN de Fortnite en Suisse. Jusqu'ici, les gameuses et gamers suisses étaient obligés de se rendre à l'étranger pour prendre part à des tournois réunissant autant de participants. Désormais, ils ont pu le faire dans leur propre pays.

Pour pouvoir participer à cet événement, les fans de Fortnite devaient faire leurs preuves dans l'une des deux phases de qualification en ligne. La " TCS eSports League with Opel " était présente sur place à SwitzerLAN avec un studio en direct d'où elle commentait ce qui se passait en marge des matches, qui se prolongeaient parfois jusque tard dans la nuit.

La superstar suisse de Fortnite Wave Noahrelyli et son partenaire français BadSniper se sont hissés à la première place du classement dans la toute dernière des douze manches pour remporter le plus grand tournoi Fortnite LAN de Suisse. Un tournoi sur deux jours, dix heures de jeu au total, 50 duos participants, des duels spectaculaires et un casting de célébrités ont complété la présence de la " TCS eSports League with Opel " au plus grand tournoi eSports de Suisse, la SwitzerLAN.

La Rocket League Cup, qui s'est également jouée dans le cadre de SwitzerLAN, a également vu un vainqueur. L'équipe Team X (anciennement Sparx Esports) a défendu son titre de " TCS eSports League with Opel ". Dans une finale intense et passionnante, les joueurs Squixxl, Minho et Karma se sont finalement imposés 4 à 2 face à l'équipe de mYinsanity. Les deux finalistes représenteront la Suisse aux European League Finals, un tournoi international réunissant onze nations. Dive eSports a remporté la petite finale pour la troisième place contre Vision Gaming.

La " TCS eSports League with Opel " a été créée il y a quatre ans, pour souligner l'engagement du TCS dans le eSport. Depuis, elle est devenue la plus grande compétition de Rocket League en Suisse. Cette année, le jeu " Fortnite ", dont le succès est planétaire, a été intégré à la ligue.

Jürg Wittwer, directeur général du TCS, est ravi : " Je félicite chaleureusement BadSniper et Noahrelyli pour leur magnifique victoire dans le plus grand tournoi Fortnite jamais organisé en Suisse. Mes félicitations vont également à Team X, qui a remporté la Rocket League. Le niveau de jeu de cette 9e édition était à nouveau très élevé et marqué par des duels passionnants et très disputés. Le grand intérêt suscité par notre ligue eSports toujours croissante est fantastique et je me réjouis déjà de l'édition jubilaire qui aura lieu au printemps prochain. "

La prochaine saison de la TCS eSports League débutera au printemps 2023. Les équipes intéressées pourront très bientôt s'inscrire pour cette 10e édition (plus d'infos sur le site Internet de la TCS eSports League). Toutes les rencontres seront à nouveau retransmises en direct sur [tcesportsleague.ch](https://www.tcesportsleague.ch) et sur Twitch.

Contact:

Massimo Gonnella, porte-parole du TCS, 058 827 27 26, 076 367 25 33, [massimo.gonnella@tcs.ch](mailto:massimo.gonnella@tcs.ch), [www.presetcs.ch](http://www.presetcs.ch), [www.flickr.com](http://www.flickr.com)

Diese Meldung kann unter <https://www.presseportal.ch/fr/pm/100000091/100896571> abgerufen werden.